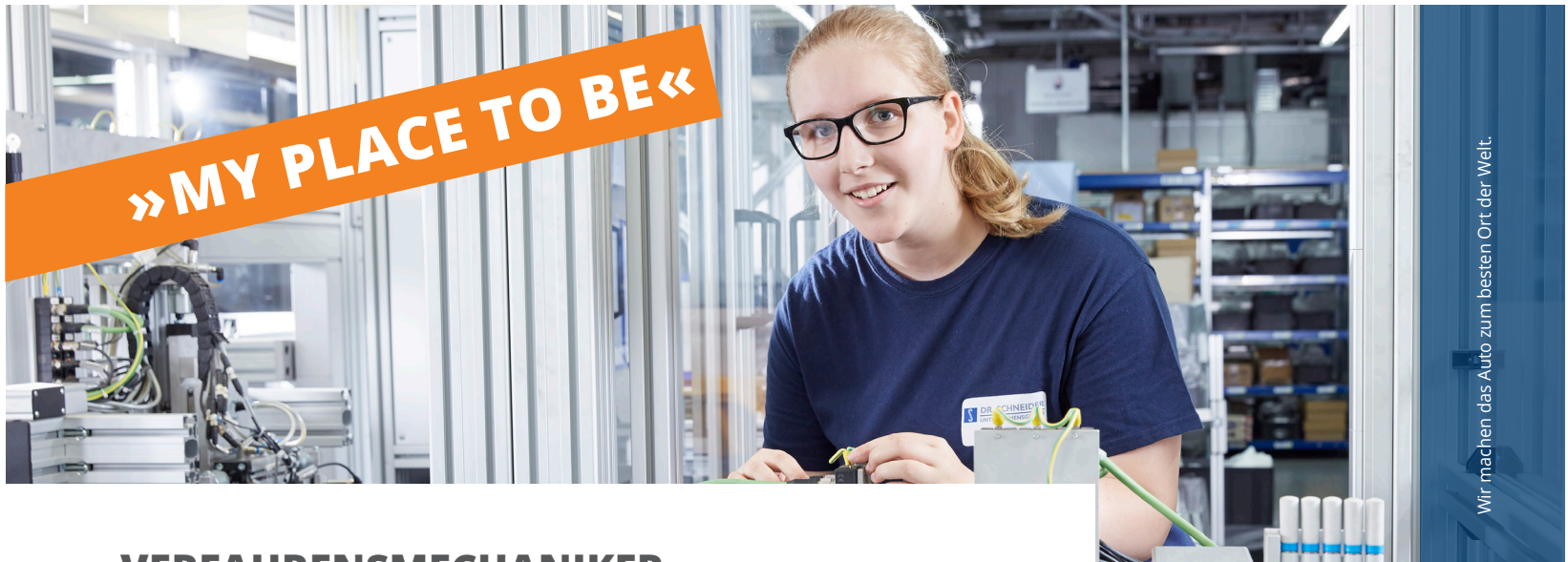




DR. SCHNEIDER
UNTERNEHMENSGRUPPE

»MY PLACE TO BE«



Wir machen das Auto zum besten Ort der Welt.

VERFAHRENSMECHANIKER (m/w/d)

für Beschichtungstechnik

Verfahrensmechaniker (m/w/d) für Beschichtungstechnik wenden verschiedene Techniken der Oberflächenbeschichtung an, z. B. Lackieren mittels Zerstäuben oder Spritzen. Weiterhin arbeiten sie mit mechanischen Geräten (z. B. Handspritzpistole und Überprüfen Materialeigenschaften (polieren oder wachen). Außerdem bedienen, überwachen und pflegen sie die entsprechenden Einrichtungen und Anlagen.

Die Ausbildung zum Verfahrensmechaniker (m/w/d) für Beschichtungstechnik dauert 3 Jahre.

Voraussetzungen

- Leistungsbereitschaft
- gute schulische Bildung
- technisches Verständnis
- handwerkliches Geschick
- Interesse an praktischen Tätigkeiten
- Farbensicherheit

Gegenstand der Ausbildung

- Vor- und Nachbehandlung von unbeschichteten und beschichteten Oberflächenbeschichtungen
- Umgang mit Betriebs- und Gefahrenstoffen
- Qualitätsmanagement
- Beschichtungsstoffe
- Verfahren der Umweltechnik
- Bedienen, Überwachen und Warten von Einrichtungen und Anlagen
- Erfassen und Dokumentieren von Messwerten
- Nachbehandlung von Beschichtungen
- Optimierung des Gesamtprozesses
- Umweltschutz

Berufsschule

Der Berufsschulunterricht findet als Blockunterricht an der Berufsschule Sindelfingen statt. Während der Blockwoche besteht die Möglichkeit in einem Apartmenthotel untergebracht zu werden. Die Kosten inkl. Fahrtkosten werden von Dr. Schneider übernommen.

Mehr Informationen zur Schule findest Du unter www.gds1.de

DR-SCHNEIDER.COM



NEUGIERIG?

Wir bieten auch Praktika zum Kennenlernen der verschiedenen Berufe und Studiengänge an!

DU BIST INTERESSIERT?

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!

Dr. Schneider Unternehmensgruppe
Lindenstraße 10-12
96317 Kronach-Neuses, Germany

DEINE ANSPRECHPARTNERIN

Stefanie Dietzel,
Leiterin DS.ACADEMY
T 09261 968-1129
M stefanie.dietzel@dr-schneider.com

DS.ACADEMY
mit Herz und Kompetenz

90 Jahre

FOCUS ON EXCELLENCE